

# Motiver højt begavede børn med IT

*På professionelle læringsites kan du nemt tilgodese højt begavede børn med IT - uden selv at være eksperten.*

Af Birgitte Arnvig

Højt begavede børn der ikke bliver udfordret, kan nemt gå hen og blive underdydere. Når de ikke udnytter deres potentiale, bliver de sløve og man får indtryk af, at de er dovne og ikke særlig dygtige. Gennem IT og computer kan vi motivere og stimulere børnene, og opdage hvem de er, og hvad de kan.

Allerede i en tidlig alder kan børn med høj IQ spille avancerede computerspil. Det viser en tjekliste, lektor Poul Nissen fra Danmarks Pædagogiske Universitet har lavet. De fleste finder computeren fængende og spændende. Derfor kan det være en god ide, at gøre mere brug af og inddrage computeren i hverdagen. Det kvikke børns høje IT niveau vil smitte af på de andre børn i klassen, og på den måde være med til at højne det faglige niveauet i klassen.

## Lærer visuelt

Ifølge den amerikanske psykolog og forsker Linda Silverman lærer mange højt begavede børn visuelt. De er lynhurtige til at afkode, hvad andre gør. De ser helheder og sammenhænge på samme tid. De er gode til at regne den ud og får ofte andre ideer end klassekammeraterne. De lærer ikke trin for trin eller gennem repetition men på en gang. De kan jonglere med store mængder information og løse komplekse opgaver. Og samtidig kan de have svært ved at løse simple opgaver. De her børn interesserer sig ofte for Lego, gåder, labyrinter, spiller Tetris og skak, bygger med materialer, designer eksperimenter, programmerer computere og skiller ting ad. Derudover kan de også være kunstneriske og musiske begavet.

## Lav din egen APP

Der er mange muligheder på Nettet, hvis du gerne vil tilgodese både de visuelle og kvikke i klassen. På YouTube kan man finde meget nyttigt materiale, men udfordringen her er, at sortere i informationen og sikre, at børnene ikke bruger unødigt tid på irrelevante steder.

**Lynda.com** er en amerikansk professionel læringsdatabase netop udviklet til professionelle og studerende.

Her er den nyeste viden indenfor software og programmering. Lær fx at lave din egen APP og meget andet. Et APP-projekt kunne være et tværfagligt gruppeprojekt. Nogle skriver, nogle designer og andre programmerer APP'en. Vel at mærke uden at du som lærer behøver at vide, hvordan man programmerer en APP. For det lærer eleverne på Lynda.com. Her kan de søge informationen, når de har brug for den, se den igen og igen, og når det passer. Og så er der forskellige sværhedsgrader. Ingen skal vente på hinanden. Man betaler to kroner for en dag pr elev, for at have adgang til sitet, som er på engelsk.

**Playing Mondo.com** er også på engelsk, men der ligger en dansk manual på sitet. Her kan børnene lave et orienteringsløb via GPS med opgaver, der skal løses løbende. Fx når man har fundet koordinaterne, kommer der en besked på smartphonen, "hop tre gange" eller "løs denne matematikopgave". Der er en gratis version og en betalings.

Vær opmærksom på, at børn med høj IQ ofte har lidt tålmodighed i forhold til klassekammerater. De kan have svært ved at forstå, hvorfor andre ikke opfatter og lærer ligeså hurtigt som dem.

## **FAKTABOKSE**

### **Når du ikke selv er eksperten**

Lynda.com professionelt læringsite med henblik på programmering.

Udviklet til professionelle og elever. Pris kr. 2,- om dagen pr. elev.

Klassetrin: Udskoling – kræver engelsk.

## **LINKS**

På **Playing Mondo.com** kan man lave et GPS orienteringsløb med opgaver undervejs. Kan kombineres med smartphones. Der er dansk brugermanual på siden. Findes i en gratis og en betalingsversion. Klassetrin: Fra mellemtrinnet

På **Brightonline.org.uk** under ICT. Her er mange links til sites, hvor børn gratis kan lære at programmere computerspil og lave film. Klassetrin: Kræver Engelsk.

## **Danske sider**

Gå på iTtunes U og skoletube. Her ligger mange bud på IT undervisning på alle klassetrin.

### **Lav film på iPad.**

Download fx programmet Animate it til iPad for 19 kroner, og du kan gå i gang med at lave film, stopmotion og tegnefilm. Der findes også mange gratisprogrammer.

Klassetrin: Fra 4.-5. klasse

### **Powerpoint vs Prezi**

I stedet for at lave en præsentation i Powerpoint, så prøv også Prezi. Det er et gratis præsentationsprogram, som er inspirerende at se på og ganske anderledes end powerpoint.

Klassetrin: Fra 6. klasse

## **Khanacademy.com**

Er et gratis læringsite, hvis mål er at udbrede gratis læring til alle. Kræver Engelsk.

### **Lav kreative præsentationer med**

Film, stopmotion, animering, blog, video, orienteringsløb, Wiki, hjemmesider og debatforum.

## **IT og høj begavelse - ikke alle har dem.**

Spiller **avancerede computerspil** i en tidlig alder.

Er **forud for sin alder** med henblik på brug af computer og IT.

**Lærer hurtigt** og anvender nye teknikker som fx genvejstaster. Kan også bruge andre funktioner som brevflertning, databaser og lignende.

Kan **bruge avancerede funktioner** på en hjemmeside, ved at udforske HTML-kildekoder. Fx bruge tællere, ændre udseende og opsætning af hjemmesiden med mere.

Er fortrolig med at overføre **sine færdigheder i andre sammenhænge** som fx et regneark, der bliver omsat til en matematisk model.

Kan **lide at udforske og undersøge** emner på nettet. Og bruger sin kreativitet til at finde løsninger på problemer.

Er i stand til at **udvikle et netværk**. Det kan fx være en blog, et debatforum eller en interaktiv fanklubside, der sender månedlige nyhedsbrev.